

Magyar Labdarúgó Szövetség

MLSZ BARANYA Megyei Igazgatóság



BARANYA MEGYEI IV. OSZTÁLY

Baranya Megyei IV. Osztályú férfi felnőtt nagypályás
labdarúgó bajnokság versenykiírása
2016– 2017.

Jóváhagyás	2015.12.08.
Utolsó módosítás	2015.12.08.
Hatálybalépés	2016.01.08.
Érvényesség	2017. 06. 30.
Verziószám	2/2016

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve	3
2.	A bajnokság célja	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6.	A bajnokság rendszere	5
7.	A bajnokság időrendje.....	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	6
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	6
10.	A bajnokság díjazása	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye	7
12.	A bajnokság költségei.....	7
13.	Játékjogosultság	7
14.	További csapatok indítása, utánpótlás-képzés	7
15.	A labdarúgók felszerelése	8
16.	Létesítmény és játéktér	8
17.	Egyéb rendelkezések	8
18.	Záró rendelkezések	9

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2016-2017. évi Baranya Megyei IV. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2016-2017. évi Baranya Megyei IV. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: **Baranya Megyei III. osztály „A” csoport és Baranya Megyei IV. osztály „B” csoport** *(Amennyiben névszponzorral szerződést köt az Igazgatóság, a csoportok elnevezése megváltozhat)*

2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezettjeinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) A Baranya Megyei III. osztály és a Baranya Megyei IV. o. közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 100.000,- (százezer) Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: 10.000,- (tízezer) Ft., melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.

- G) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságai felé.
- H) *** Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)
- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- I) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- J) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2016. július 1-én (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Baranya Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Baranya Megyei Igazgatósághoz!)
- B) Az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et – írásban –hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: 2016. július 4. (hétfő).
- C) További határidők:

Hiánypótlások beadása	2016. július 7. (csütörtök) 12.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozat	2016. július 11.
Fellebbezési határidő	2016. július 15. (péntek) 12.00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat	2016. július 19.

- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) A 2015-2016. évi bajnokságban elért eredmények alapján:

2015-2016. évi Megyei III. osztályú bajnokságok 14-15. helyezettjei (alapeset) 1 csapat

2015-2016. évi Megyei IV. o. bajnokságok 3–12. helyezettjei 20 csapat

Újonnan nevező csapatok

A 2016-2017. évi Megyei IVI. o. bajnokság csapatszám:

- B) Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni az NB III. osztályba, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor a kiesők számának megfelelően további csapat(ok) kerülhetnek a Megyei IV. osztályú bajnokságba.
- C) Amennyiben a nevezési jogot szerzett csapat(ok) nem neveznek a 2016-2017. évi bajnokságra, akkor az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Fellebbezési Bizottsága dönt a „feltöltés” lehetőségéről az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2016. július 1-én kezdődik és 2017. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokság körmérkőzéses formában, 30 bajnoki forduló keretében (16 csapatos bajnokság esetén) kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2016. augusztus 06 – november 27.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2017. február 25 – június 04.
- C) Az Osztályozó mérkőzések: 2017. június 11-12. – június 18-19.
- D) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza! *(A benevező csapatok számának függvényében a bajnokság őszi- és tavaszi ideje későbbi időpontban is kezdődhet!)*

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a 30 bajnoki forduló (16 csapatos bajnokság esetén) mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 - 1. a bajnokságban elért több győzelem;
 - 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 - 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 - 8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A 2016-2017. évi Megyei III. osztály 15-16. helyezett csapatai kiesnek a 2017-2018. évi Megyei IV. osztályú bajnokságba (alapeset)	+ 4 csapat
A 2016-2017. évi a Megyei IV. osztály két csoportjának 1-2. helyezett csapatai feljutnak a 2017-2018. évi Megyei III. osztályú bajnokságba	+4 csapat

Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni az NB III. osztályba vagy az osztályozó mérkőzésen vereséget szenved, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor ennek megfelelően további csapat(ok) esnek ki a Megyei II. osztályú bajnokságba. Ezek az esetek növelik az alacsonyabb osztályokban is a kiesők számát.

Amennyiben a Megyei I. o.-ból csak egy kieső csapat lesz (nincs NB III-as kieső Baranya megyei csapat), úgy a 2016-2017. évi Baranya Megyei III. o. bajnokság jobb eredményt elérő 15. helyezett csapata nem esik ki a 2017-2018. évi Baranya Megyei IV. osztályú bajnokságba.

10. A bajnokság díjazása

- A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:
 - 1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgáltatást ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgóit szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

C) A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:

Amennyiben magasabb osztályban szereplő (NB-s, vagy Megyei I., Megyei II. vagy Megyei III. osztályban szereplő Sportszervezet csapata indul a bajnokságban, úgy 2016. augusztus 1-ig az első csapat keretét (minimum 18 fő) (Név, MLSZ azonosító szám) meg kell küldenie a Sportszervezetnek az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Versenybizottságának. A leadott keretből – az adott fordulóban (az adott forduló napján a pénteket, szombatot, vasárnapot és hétfőt együttesen kell érteni)– Megyei IV. osztályú bajnoki mérkőzésen – mérkőzésenként – legfeljebb 3 (három) fő nevezhető, és szerepeltethető egyidőben a pályán. (Amennyiben az adott fordulóban nem lépett pályára a magasabb osztályú felnőtt csapatban, játszhat a Megyei IV-ben; illetve ha pályára lépett a Megyei IV-ben, a magasabb osztályú felnőtt csapatban már nem szerepelhet!)

14. További csapatok indítása, utánpótlás-képzés

Baranya Megyei IV. osztály:

- 1) A bajnokságban induló sportszervezetek részére ajánlott az utánpótlás korosztályban a II. osztályú U19, a Megyei U15 fiú vagy leány, a Megyei U14 fiú korosztályú bajnokságban egy vagy több csapatot szerepeltetni.
- 2) Az U12-13, és/vagy az U10-11, U9-10 és U6-7 korosztályú csapatok szerepeltetése az OTP Bank Bozsik programban ajánlott.
- 3) A csapatok benevezésekor a Baranya Megyei Igazgatóság bajnokságainak versenykiírásában foglaltakat kell betartani!

15. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezsámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, legalább ötöd osztályú (H kategória) stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

17. Egyéb rendelkezések

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül **7 (hét) fő** játékos cserélhető a mérkőzésen.
- B) A Megyei IV. osztályú felnőtt bajnoki mérkőzéseken a **digitális jegyzőkönyv** használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Cserélni kizárólag a sportszervezet által kitöltött „Csere-lap” leadása után lehet. A „Csere-lap”(ok)-ról a sportszervezetnek saját magának kell gondoskodnia. A „Csere-lap” letölthető az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság web-oldaláról.
- D) Az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság által rendszeresített „Rendezői feladatok és Névsor” nyomtatványt – megfelelően kitöltve – legkésőbb a bajnoki mérkőzés kezdete előtt 15 perccel köteles átadni a pályaválasztó sportszervezet képviselője a játékvezetőnek. A „Rendezői feladatok és Névsor” nyomtatvány letölthető az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság web-oldaláról.
- E) A mérkőzéseken csak olyan labdarúgó léphet pályára, **aki a mérkőzés lejátzásának napján 15. életévét betöltötte.**
- F) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

18. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.