



OTP Bank Bozsik-program

Intézményi Program

Eljárási Rend - Szakmai Követelmények

2023-2024. tanév



1. Célja

- a magyar labdarúgás utánpótlásbázis szélesítése, a gyermeklabdarúgás népszerűsítése
- a közoktatási intézmények csapatai számára rendszeres játéklehetőség biztosítása
- a programba már bevont gyermekek hosszú távú megtartása
- az egészséges életmódra-nevelés társadalmi céljai megvalósításának elősegítése
- a Fair Play szellemiség és magatartásforma népszerűsítése, érvényre juttatása
- a Grassroots foglalkoztatási és rendezvényforma országos támogatása
- a Magyar Labdarúgó Szövetség tevékenységének és támogatóinak népszerűsítése.

2. Szervezője

A Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban MLSZ) írja ki. A körzeti fesztiválokat, alaptornákat a labdarúgó-szövetség megbízásából és egyetértésével, a *Megyei Labdarúgó Igazgatóságok által kijelölt megyei GRASSROOTS KOORDINÁTOROK felügyeletével, ellenőrzése mellett*, a **KÖRZETI SZERVEZŐK** (Sportszervezetek Intézményi-, és Közösségi Kapcsolatokért Felelős Vezetői) szervezik és bonyolítják a labdarúgó Sportszervezetek létesítménybázisainak igénybevételével.

3. Résztvevői

Azok a közoktatási intézmények (óvoda, iskola, DSE) csapatai, akik az iskolai tanévben írásos nyilatkozat alapján együttműködnek egy labdarúgó sportszervezettel. Sportcsoportokba regisztrálni egy intézmény tanulóit lehet - 1 csapatba minimum 10 gyereket kell regisztrálni az MLSZ központi nyilvántartási rendszerében: Integrált Futball Alkalmazás (IFA) - kivétel ez alól az olyan intézmény tanulója, ahonnan nem indítanak sportcsoportot az intézményi-programban. Ebben az esetben minden korosztályban csak olyan gyereket lehet regisztrálni, akinek az MLSZ 2023/2024-es versenyrendszerében nincs érvényes játékgengedélye és az egész tanév folyamán heti rendszerességgel részt vesz a foglalkozásokon.

A körzeti fesztiválokon, tornákon a programban regisztrált intézmények kötelesek megjelenni és a hivatalos regisztrált csoportvezető személyes vezetésével részt venni az összes regisztrált sportcsoporttal-, játékkal. Azonos OM kóddal rendelkező összevont oktatási intézmények nem regisztrálhatnak és nevezhetnek közös csapatot. Az I., II., III., IV. korcsoportokba regisztrált gyerekeknek a tanév folyamán részt kell venniük iskolaorvosi vizsgálaton.

4. Korosztályok

O. korcsoport fiú, leány, vegyes	2016. január 1. - 2019. december 31. között születettek
I. korcsoport fiú, leány, vegyes	2015. január 1. - 2017. december 31. között születettek
II. korcsoport fiú, leány, vegyes	2013. január 1. - 2015. december 31. között születettek
III. korcsoport fiú, leány, vegyes	2011. január 1. - 2013. december 31. között születettek
IV. korcsoport fiú, leány, vegyes	2009. január 1. - 2011. december 31. között születettek

A O., I., II., korcsoportokban regisztrált gyermekek megkötés nélkül vehetnek részt. A III., IV. korcsoportban az MLSZ 2023/2024-es versenyrendszerében érvényes játékgengedéllyel rendelkező leányok és fiúk nem szerepelhetnek. Év közben új belépő gyermekeket 2024. január 1.-től – 2024. március 1-ig lehet regisztrálni. A leányok fiú sportcsoportban nem kapnak karkedvezményt.

Amennyiben a 2023. október 31-ig regisztrált III., IV. korcsoportos leányokat és fiúkat 2024. január 1. után igazolják labdarúgó egyesületbe és játékgengedélyt váltanak ki nekik, a tanév végéig részt vehetnek az Intézményi-programban.

5. Körzetalakítás

Óvodai csapatokból álló körzetet (O. korcsoport fiú, leány, vegyes) minimum 4 óvoda, intézményenként minimum 1-1 csoporttal történő nevezésével lehet kialakítani.

Iskolai csapatokból álló körzet úgy alakítható ki, hogy - az I., II., III., IV. korcsoport fiú, leány, vegyes korosztályokban -, minimum 4 korcsoportban minimum 4 csapatot neveznek nemenként.

6. Tanévi program

A O., I., II. korcsoportokban ősszel az első-, és tavasszal az utolsó körzeti rendezvényen kötelező a Grassroots Fesztivál bonyolítása. Az országos tanévindító-, és tanévzáró fesztiválra a csapatok meghívás alapján kerülhetnek. A O., I., II. korcsoportokban Grassroots Fesztivál kerül megrendezésre /külön kiírás szerint/.

Intézményi regisztráció (IFA)	2023. szeptember - október	
Első körzeti torna/grassroots fesztivál	2023. október - november	szabadtér
Második körzeti torna/grassroots fesztivál	2023. december - 2024. február	terem
Harmadik körzeti torna/grassroots fesztivál	2024. február – március	szabadtér/terem
Negyedik körzeti torna/grassroots fesztivál	2024. április – május	szabadtér
Országos tanévzáró fesztivál	2024. május	(külön kiírás szerint) szabadtér

7. Játékszabályok (tanérvindító fesztivál, körzeti alaptorna/grassroots fesztivál, tanérvzáró fesztivál)

A FIFA és UEFA gyermeklabdarúgásra vonatkozó ajánlásaival összhangban az Intézményi-program képzési és foglalkoztatási rendszerében nincs felmenő versenyeztetés (nincs körzeti/megyei döntő). A négy körzeti rendezvényen (torna/grassroots fesztivál) minden regisztrált gyermek részvételét biztosítani kell. A teremtoránakon a O. korcsoport kivételével a játék futsal labdával történik.

Korosztály	O. korcsoport 4-6-évesek	I. korcsoport 7-8 évesek	II. korcsoport 9-10 évesek	III. korcsoport 11-12 évesek	IV. korcsoport 13-14 évesek
Pályaméret	15x20 m	40x20 m	40x20 m	40x20 m	40x20 m
Kapuméret	2x1 m	3x2 m	3x2 m	3x2 m	3x2 m
Büntetőterület	nincs jelölve	6 m körív	6 m körív	6 m körív	6 m körív
Labdaméret	3-as kogelán/3-as	4-es	4-es	4-es	5-ös
Csapatlétszám	3:3 kapus nélkül	4+1 fő	4+1 fő	4+1 fő	4+1 fő
Játékidő maximum játékidő	1x10 perc 40 perc/fesztivál	1x15 perc 60 perc/fesztivál	1x20 perc 80 perc/fesztivál	1x20 perc 100 perc/torna	1x20 perc 100 perc/torna

Torna lebonyolítás általános szabályai

A körzeti alaptornára/grassroots fesztiválra az **összes regisztrált gyermeket** el kell vinni!

Nevezés: A torna előtt a **sportcsoportvezető** csapata névszerinti nevezési lapját (a játékosok adataival), utána

a **körzeti szervező** a fesztivál/torna beszámolókat rögzíti az MLSZ adatbázisában (IFA)

A gyerekek személyazonosságát fényképes igazolvánnyal* igazolni kell. (*hiányában: fényképes iskolalátogatási igazolás)

A mérkőzés szabályai

O. korcsoport (ovi)

Pályafelügyelő: van

GÓL – gólt a támadó térfél területéről lehet elérni, gól után a labda lábbal hozható ismét játékba az alapvonal mögül, ilyenkor az ellenfél félpályáig visszahúzódva kezdi meg a labdaszerzést

LES – nincs

SZÖGLETRÚGÁS – nincs, a labda lábbal hozható ismét játékba az alapvonal mögül,

ilyenkor az ellenfél a félpályáig visszahúzódva kezdi meg a labdaszerzést

PARTDOBÁS – **nincs**, a folyamatos támadójáték érdekében a **labda bevezetésével, vagy lapos átadással hozható játékba**, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni, az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba kerülését, az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

SZABÁLYTALANSÁG – szabadrúgás következik

BÜNTETŐ – nincs

CSERE – bármikor lehet, cserénél a cserejátékosok kezet fognak egymással, a lecserélt játékos visszacserélhető, a cserejátékosok az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál - a saját kapu oldalán helyezkednek

TÉRFÉLCSERE – nincs

FELSZERELÉS – gumi-, műanyag stoplis vagy torna (edző) cipőben lehet pályára lépni, „éles” **fém stoplis cipőben játszani tilos!**

I., II., III., IV. korcsoport (fiú, lány)

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségek az alábbiak:

Játékvezető (pályafelügyelő): van

GÓL – a pálya teljes területéről el lehet érni, gól után középkezdéssel indul újra a játék

LES – **nincs**

PARTDOBÁS – **nincs**, a folyamatos támadójáték érdekében a labda lapos átadással hozható játékba, amelyből közvetlenül nem lehet gólt elérni, az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát, az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el

SZÖGLETRÚGÁS – a sarokpontról történik, az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát, a kapus a hazaadott (rúgott, dobott) labdát kézzel nem foghatja meg

KIRÚGÁS – A labda újbóli játékba hozatala során nem továbbítható közvetlenül az ellenfél térfelére, a kapus ezt a folyamatos játék során is csak akkor teheti meg lapos átadással, ha a büntetőterületen kívül mezőnyjátékosként szerepel! Ellenkező esetben a felezővonalról közvetett szabadrúgást végez el a másik csapat

SZABÁLYTALANSÁG – szabadrúgás következik, az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek

BÜNTETŐ – büntetőterületen belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik a büntetőpont a kapu közepétől számított 7 méterre van

CSERE – bármikor lehet, cserénél a cserejátékosok kezét fogják egymással, a lecserélt játékos visszacserélhető a cserejátékosok az alapvonal és az oldalvonal találkozásánál - a saját kapu oldalán helyezkednek

TÉRFÉLCSERE – nincs

FELSZERELÉS – gumi-, műanyag stoplis vagy torna (edző) cipőben lehet pályára lépni, „éles” fém stoplis cipőben játszani tilos!

A FUNINO játék szabályai:

GÓL - Gólt az alapvonaltól 6 m-re kijelölt gólzónán belülről lehet érní! A találat akkor érvényes, ha a gólszerző csapat egy játékosa sem tartózkodott a találatkor a saját kapuelőterében. Minden gól után mindkét csapat, játékos(oka)t cserél. A gólt kapó csapat cserejátékosa kezdi a játékot újra egy átadással vagy „saját magának adott átadással” (passz vagy labdavezetés) a 6 métert jelző vonalról.

LES – nincs

PARTDOBÁS – nincs. A folyamatos támadójáték érdekében a labda lapos átadással vagy bevezetéssel hozható játékba. A labda bevezetésével közvetlenül gólt lehet elérni. Az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda újbóli játékba hozatalát, az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el.

SZÖGLETRÚGÁS – nincs

SZABÁLYTALANSÁGOK - Szabadrúgást vonnak maguk után, az ellenfél játékosainak legalább 3 m-re kell lenniük a labdától.

BÜNTETŐ – Büntetőrúgás nincs. A büntetőterületen (6 méteres gólzóna) belüli szabálytalanság esetén az ellenfélnek egy „büntető támadás” van megítélve a pálya közepéről. A „Büntető támadásban” mindegyik játékosnak – kivéve egy védekezőt, aki szemből az alapvonalról indul – 5 méterrel a labdabirtokló támadó játékos mögött kell elhelyezkednie. Miután a pályafelügyelő megadta a jelet a támadásra, mindannyian csatlakozhatnak a védekezésbe és támadás segítésébe is. Ha egy védekező megszegi a szabályt a büntető támadás alatt, akkor újra kell indítani.

TÉRFÉLCSERE – nincs

FELSZERELÉS - A játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak „éles” stoplis cipőben tilos játszani.

SPECIÁLIS SZABÁLY – Nincs kapus! A játékos nem maradhat több mint egy másodpercig valamelyik kapujában, ellenkező esetben a támadó csapat „büntető támadást” vezethet.

8. A torna/fesztivál előkészítése

A **Körzeti szervező** (Sportszervezetek Intézményi-, és Közösségi Kapcsolatokért Felelős Vezető) **köteles tanévkezdéskor** – körzete kialakítását követően legkésőbb október végéig –, **minden** iskolai/óvodai programba regisztrált **sportcsoportvezető részvételével feladat-, szabály-, és időpont egyeztető megbeszélést tartani.**

A körzeti tornákat, fesztiválokat az előírt időszakokban kell rendezni /lásd: 6. pont: Tanévi program /.

A **körzeti tornákon, fesztiválokon valamennyi iskolai, óvodai csapat köteles részt venni a regisztrált sportcsoportvezető irányításával, az összes regisztrált gyermekkel.** Biztosítani kell, hogy *az összes megjelent gyermeklabdarúgó a tornán a teljes játékidő minimum 50%-át, a fesztiválon a 100%-át aktívan a pályán töltsse!* A csoportvezetők előzetes kérésére lehetővé kell tennie a regisztrált csoportok feletti második (harmadik, negyedik stb.) csapatok indítását.

A **Körzeti szervező** (Sportszervezetek Intézményi-, és Közösségi Kapcsolatokért Felelős Vezető) – az érintett sportcsoportvezetőkkel történt egyeztetést követően – elkészíti és **72 órával a rendezvény előtt feltölti** az MLSZ adatbázisába a torna/grassroots fesztivál **forgatókönyvet, az időrendet, a pályabeosztást, stb.**

Minimum **2 héttel a rendezvény előtt** e-mailben értesíti valamennyi a tornán/grassroots fesztiválon **résztevő csapat vezetőjét, a megyei GRASSROOTS KOORDINÁTOROKAT** és az **Intézményi Programvezetőt.**

A **körzeti rendezvények az OTP Bank Bozsik-program Egyesületi-programban résztvevő sportszervezetek létesítményeinek igénybevételével kerülnek megrendezésre.** A **Körzeti szervező** (Sportszervezetek Intézményi-, és Közösségi Kapcsolatokért Felelős Vezető) ezekre a grassroots fesztiválokra/tornákra meghívja a helyi támogatókat, a sajtó képviselőit, stb.

Szervezési előírások

A **Körzeti szervezők** (Sportszervezetek Intézményi-, és Közösségi Kapcsolatokért Felelős Vezetői) a körzeti alaptornák/fesztiválok szervezéséért és rendezéséért **egy személyben felelnek!**

A **körzeti rendezvényeket** (négy alaptorna, őszi és tavaszi grassroots fesztivál) térítésmentesen kell lebonyolítani **az Egyesületi-programban résztvevő sportszervezetek** - szakmai követelményeknek megfelelő - **létesítményeiben.** A folyamatos játék feltételeinek megteremtése érdekében, maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen. Fel kell készülni az előre nem látható eseményekre (pl. késés, lemondás, tervezettnél kevesebb/több műhely a fesztiválon, stb.).

Tanévkezdéskor, az első grassroots fesztivál tervezését, előkészítését és levezetését **az Egyesületi-programban résztvevő sportszervezetek** legfelkészültebb labdarúgó edzői végezzék. **Az előkészítésbe, a gyakorlati kivitelezésbe és a műhelyvezetésbe kapjon szerepet az összes - korosztályban érintett - sportcsoportvezető.** Lehetőség szerint **az előkészítésbe és a lebonyolításba kapcsolódjon be minél több MLSZ Önkéntes Grassroots Szervezői képzésen részt vett személyt.**

A végleges program kialakítását előzze meg egyeztetés, személyre szabott feladatkiosztás. A műhelyvezetők előzetesen, írásban adják meg a műhely célját megvalósítandó gyakorlatsort. A szakmai munkát, a műhelyek gyakorlatanyagát a *FIFA Grassroots* könyv, a *Funino – Egy csodálatos játék gyerekeknek* kiadvány és a *Sportfoglalkozások kisgyerekek számára* kiadvány ismeretanyaga, útmutatásai figyelembevételével kell megtervezni. Egyeztessék a végrehajtáshoz szükséges eszközök listáját. **A feladatok nehézségi szintjét, a gyakorlati helyek számát, a játék- és pihenőidő hosszát és arányát, a fesztiválon résztvevő gyerekek életkorának-, számának-, képzettségének megfelelően kell meghatározni.**

Rendezői előírások

A torna/grassroots fesztivál szervezőnek 60 perccel a kezdés előtt a helyszínen kell lennie. Az első mérkőzés előtt 45 perccel az öltözőket és a pályákat biztosítani kell a csapatoknak. A csapatvezetők eligazítását követően, a játékosok játékjogosultságát ellenőrizni kell!

Az előre elkészített torna/grassroots fesztivál forgatókönyvet, időrendet, pályabeosztást mindenki számára hozzáférhető és jól látható helyen kell kitenni. Gondoskodni kell a folyamatos tájékoztatásról.

A **Körzeti szervező** (Sportszervezetek Intézményi-, és Közösségi Kapcsolatokért Felelős Vezető) rövid megnyitón ismertesse a rendezvény célját, köszöntse a csapatokat, gyerekeket, nézőket, mutassa be a meghívott vendégeket, hívja fel a figyelmet a **Fair Play szellemiségre** (Fair Play Zöldkártya, Fair Play Zöldlap).

A szabadtéri tornák/grassroots fesztiválok jó minőségű füves/műfüves pályán, a téli tornák minimum 20 x 40 m-es teremben, csarnokban vagy fedett sátorban kerüljenek megrendezésre.

A körzeti fesztiválokon a O., I., II. korcsoportokban nincs játékezető, a III. IV korcsoport tornáin - lehetőség szerint - ifjúsági korú /U16-19/ játékosok, Grassroots Önkéntesek pályafelügyelőként, a játéktéren kívülről segítsék a játékot.

A körzeti grassroots fesztiválokon gondoskodni kell a megfelelő mennyiségű és minőségű - gyermekek életkori sajátosságaihoz igazodó - futball labdáról, edzéseszközről, melyekkel a rendezvény sikeresen lebonyolítható!

Gondoskodni kell a csapatokkal érkező szurkolók, hozzátartozók kulturált és biztonságos elhelyezéséről. A játéktér megfelelő módon különüljön el a szurkolóktól. Biztosítani kell, hogy a pályán kizárólag a mérkőző csapatok/grassroots fesztivál résztvevői és az edzők, sportcsoportvezetők legyenek. Mindenki más a lelátón, a korlátok kívül tartózkodjon.

Sérülés-, baleset-, rosszullet esetén **biztosítani kell az azonnali elsősegélynyújtást** (orvos, mentő).

A pályán és a pályán kívül érvényesüljön a Fair Play!

A rendezvény megnyitáskor a **Körzeti szervezők** (Sportszervezetek Intézményi-, és Közösségi Kapcsolatokért Felelős Vezetői) tájékoztatják a megjelenteket a **Fair Play** szerepéről, majd a **Fair Play Zöldkártyán** található egy-egy üzenetről kicsit bővebben (pár percben) beszélgetnek a gyerekekkel. Felhívják a résztvevő gyerekek-, sportcsoportvezetők-, szülők-, és hozzátartozók figyelmét, hogy a rendezvényen a **Fair Play** szellemiséget figyelembe véve járjanak el, azaz sportszerűen játszanak, vigyázzanak a saját-, és a társaik testi épségére. Mindenki sportszerűen szurkoljon, tisztelettel viselkedjenek egymás iránt.

A játék közben az arra érdemes gyerekeknek-, csoportvezetőknek felmutatják a **Fair Play Zöldlapot**. A rendezvények zárásakor értékeli a torna/fesztivál **Fair Play** tapasztalatait, kiemelik az arra érdemes játékosokat, nevelőket. A **Körzeti szervezők** (Sportszervezetek Intézményi-, és Közösségi Kapcsolatokért Felelős Vezetői) az MLSZ hivatalos adatbázisában (IFA) a tornákról/grassroots fesztiválokról készült beszámolóikban, jegyzőkönyvekben minden eseményt rögzítenek.

9. A torna lebonyolítása

A körzeti tornákon a csapatok 3-5 mérkőzést játszanak az *Eljárési Rend - Szakmai Követelmények*ben szereplő korosztályra vonatkozó játékidővel, pályákon, szabályokkal.

10. A grassroots fesztivál lebonyolítása

A műhely kialakítása a kezdés előtt minimum 30 perccel történjen meg.

A gyakorlási helyeken az eszközöket a műhelyvezetők tegyék ki (megfelelő számú futball labda, kiskapu, segédeszközök, stb.).

A grassroots fesztiválon egy pályán - egy időben -, kizárólag egy korosztály vegyen részt.

Elsődleges szempont, hogy a grassroots fesztiválon passzív, a gyakorlást kívülről szemlélő gyerek nem lehet.

Minden gyermeket a grassroots fesztivál teljes időtartama alatt foglalkoztatni kell. Nincs cserejátékos!

A csapatok kialakítása a megjelent gyerekek száma alapján, a helyszínen történik (jelzőtrikók kiosztása). **Az egy intézményből érkezett fiúk, lányok különböző csapatokba kerüljenek.**

A gyerekek köszöntése után, mutassa be a műhely vezetőit. Röviden ismertesse a programot.

A műhelyekben a gyakorlás egyszerre kezdődik és fejeződik be, a fesztivált levezető személy központi sípjelére. Minden műhelyben legyen gyakorlásvezető! (szükség esetén további segítő)

A műhelyek között fontos a megfelelő pihenőidő beiktatása. Ekkor a műhelyvezetők röviden értékeljék a látottakat, ösztönözzék a gyerekeket, segítsék a két csapat ellentétes tovább haladását.

A fesztiválszervező gondoskodjon a gyerekek folyadékpótlásáról, a műhelyek számától, az időjárástól függően - a gyakorlás/játék közötti pihenőidőben - akár többször is.

A csoportok – a gyereklétszámtól függően – minimum 4-6 műhelyben gyakoroljanak, melyek közül legalább 2 helyszínen **3 : 3 elleni mérkőzésjáték mindig legyen!** Egy-egy gyakorlási műhelyben **6 - 8 gyerek** gyakoroljon. A gyerekek a labdaérezéssel, labdavezetéssel, cselezéssel összefüggő technikai feladatokat, képességfejlesztést, kapura rúgásokat stb. végezzenek játékos formában.

Áttekintő táblázat – mérkőzésformák korosztályonként:			
Korosztály	0. korcsoport	I.-II. korcsoport fesztivál	I.-II.-III.-IV. korcsoport torna
Játékosok	3:3 ellen kapus nélkül	3:3 (Funino) kapus nélkül	5:5 ellen kapusokkal
Pályaméret	15 x 20 m	20-25 x 25-30 m	20 x 40 m
Les	Nincs	Nincs	
Büntetőterület	Nincs külön jelölve	6m-re az alapvonaltól bójával jelölve	
Büntetőpont	Nincs	Nincs	7 m
Kapu	2 x 1 m	2 x 1 m	3 x 2 m
Labda méret	3-as	0.-I. korcsoport 3-as	II.-III.-IV. korcsoport 4-es
Szöglet Rúgás	Nincs	Nincs	A sarokpontról történik
Partdobás	Nincs, a labda oldalról bevezetéssel hozható játékba	Nincs, a labda oldalról bevezetéssel, illetve lapos átadással is játékba hozható	Nincs, a labda oldalról lapos átadással hozható játékba
Játékidő	1 x 10 perc, maximum játékidő: 40 perc/fesztivál	I. kcs.: 1x15perc, maximum játékidő: 60 perc/fesztivál/torna II. kcs.: 1x20 perc, maximum játékidő: 80 perc/fesztivál/torna III.-IV. kcs.: 1x20 perc, maximum játékidő 100 perc/torna	
Pályán töltött idő	A nevezett játékosoknak, a teljes játékidőt a pályán kell tölteniük!	Fesztivál: A nevezett játékosoknak, a teljes játékidőt a pályán kell tölteniük! Torna: A nevezett játékosoknak, minimum 50% játékidőt a pályán kell tölteniük!	
Fesztivál állomások, mérkőzészám	Legalább 4-6 állomás	Legalább 4 állomás kialakítása, Funino játékokból	I. korcsoport minimum 3 mérkőzés. II.-III.-IV. korcsoport minimum 4-6 mérkőzés
Speciális szabály	A labda újbóli játékba hozatala az alapvonalról történik labdavezetéssel, az ellenfél a félpályáig hátra húzódva kezdi meg a labdaszerzést	FUNINO játékszabályok alkalmazása	A labda újbóli játékba hozatala során nem továbbítható közvetlenül az ellenfél térfelére, a kapus ezt a folyamatos játék során is csak akkor teheti meg lapos átadással, ha a büntetőterületen kívül mezőnyjátékosként szerepel

A fesztivál időtartama maximum 2 óra (megnyitó – csapatkialakítás – műhelymunka – értékelés).



11. A torna/grassroots fesztivál lezárása

Az értékelésen minden csapat teljes létszámban csoportvezetőjükkel együtt **vegyen részt!** A rendezvény zárásaként legyen rövid értékelés (pozitívumok, észrevételek). Ösztönözze a gyerekeket, emelje ki a jó egyéni teljesítményeket: legszebb gólok, cselek, szerelések, stb. **Zöldkártya:** sportszerű megmozdulások, **Fair Play Zöldlap** odaítélése, stb.

Biztasson további **Fair Play** gyakorlásra. A szakmai értékelésbe, az ajándékok-, elismerések átadásába vonja be a meghívott vendégeket, a létesítményt biztosító házigazda sportegyesület képviselőjét!

A **Körzeti szervező** (Sportszervezetek Intézményi-, és Közösségi Kapcsolatokért Felelős Vezető) és a fesztivált levezető személy (a gyerekek távozását követően) a helyszínen röviden, személyre szabottan értékeli a műhelyekben végzett szakmai munka eredményességét.

A sportcsoportvezetőkkel közösen határozzák meg a következő fesztivál célját és annak megfelelően osszák ki a feladatokat.

Adminisztrációs feladatok

A torna/grassroots fesztivál dokumentálását az MLSZ adatbázisában (IFA) legkésőbb **72 órával a rendezvény után** el kell végezni! A **Körzeti szervező** (Sportszervezetek Intézményi-, és Közösségi Kapcsolatokért Felelős Vezető) **az EU adatvédelmi szabályozásának figyelembevételével** (GDPR) a torna/grassroots fesztivállal kapcsolatos digitális fotókat (megnyitó, csapatok, eredményhirdetés, játékhelyzetek, legjobb játékosok, stb.) töltsön fel az IFA – ba. A tornák/grassroots fesztiválok előre nem látható eseteit (távolmaradók, rendkívüli események, stb.) haladéktalanul jelezze a **megyei GRASSROOTS KOORDINÁTOR** - nak és az **Intézményi Programvezetőnek**.

Segítse és támogassa a tehetségek labdarúgó egyesületbe kerülését.

12. megyei GRASSROOTS KOORDINÁTOR

Ellenőrzi a körzeti torna/grassroots fesztivál törzsadatainak határidőre történő felvitelét (torna/fesztivál: előtt/után).

Feladata a tornák/grassroots fesztiválok látogatása.

Ellenőrzi a versenyszabályzatban foglaltakat (értékelés, javaslatétel).

Haladéktalanul jelzi írásban a körzeti torna/grassroots fesztivál időpontváltozásait, a rendkívüli eseteket az Intézményi Programvezetőnek.

Értékeli a szervezőktől kapott torna/grassroots fesztivál jelentéseket, fesztivál terveket.

13. A rendezvények díjazása

A körzeti Grassroots Alaptornák/Fesztiválok rendezéséhez az MLSZ nyújt anyagi támogatást (körzet/csapatszám arányosan).

Megyei döntő nincs. Az országos tanévzáró fesztiválon minden korcsoportban meghívással vehetnek részt a jelentkezők közül kiválasztott intézmények csapatai (torna) és a regisztrált gyerekek (grassroots fesztivál).

Az országos **tanévzáró fesztivál** legjobb csapatai a III., IV. fiú és leány korcsoportokban serleget, az I-III. helyezettek érmet kapnak. Ezekben a korosztályokban a győztes csapat egy évre elnyeri az MLSZ vándorserlegét, a legsportszerűbb csapat a **Fair Play díjat**. A leggyorsabb gólt elérő játékos **Tornádó** díjat, a legtöbb gólt elérő játékos **Gólkirály** címet kap. Minden gyermek ajándékot és emléklapot kap. A Grassroots Fesztiválon résztvevő összes gyermek (ovi, I., II. korcsoport) díjazásban részesül.

Budapest, 2023. szeptember 1.