

# Magyar Labdarúgó Szövetség

Baranya Megyei Igazgatóság



**„AutóCity” BARANYA MEGYEI U15 KOROSZTÁLYÚ BAJNOKSÁG**  
**„AutóCity” Baranya Megyei U15 korosztályú fiú serdülő csökkentett**  
**pályaméretű (3/4 pályás) labdarúgó bajnokság versenykiírása**  
**2019 – 2020. év**

Jóváhagyás	ELN-84/5/II/2018. (12.04)
Utolsó módosítás	2019.05.09.
Hatálybalépés	2019.07.01.
Érvényesség	2020.06.30
Verziószám	1/2019-2020

## Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve.....	2
2.	A bajnokság célja .....	2
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei .....	2
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma .....	4
6.	A bajnokság rendszere.....	4
7.	A bajnokság időrendje .....	4
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	4
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	5
10.	A bajnokság díjazása.....	5
11.	A bajnokság Fair Play versenye .....	5
12.	A bajnokság költségei .....	5
13.	Játékjogosultság.....	6
14.	A labdarúgók felszerelése .....	6
15.	Stadion és pálya.....	6
16.	Egyéb rendelkezések .....	6
17.	Záró rendelkezések .....	8

### 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2019-2020. évi „AutóCity” Baranya Megyei U15 korosztályú bajnokság bajnoki rendszerű, amatőr, fiú serdülő csökkentett pályaméretű labdarúgó bajnokság.
- E) A 2019-2020. évi „Baranya Megyei U15 korosztályú bajnoki rendszerű bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: „AutóCity” Baranya Megyei Fiú U15 csökkentett (3/4 pályás) pályaméretű bajnokság

### 2. A bajnokság célja

- A) Az U-15 korosztályok versenyeztetése.
- B) A serdülő labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése.
- C) Magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésesszámmal.
- D) A játékosok felfelé áramlásának segítése, hogy a kiemelt bajnokságban játszanak a legjobb korosztályos gyerekek.
- E) A sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése.
- F) A fiatal labdarúgók felkészítése az U16 – U19 bajnokság követelményeire.
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

### 3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 15.000,- Ft/csapat, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezet** nevezési lapjához kötelezően csatolandó dokumentációk:
  - 1) Alapszabály másolata;
  - 2) Képviselőre jogosult aláírási címpéldányának másolata;
  - 3) Egyesület bejegyzéséről szóló bírósági végzés másolata;
  - 4) Társadalmi szervezet kivonat eredeti példánya (30 napnál nem régebbi keltezésű);
  - 5) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (30 napnál nem régebbi keltezésű);

**A C) pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a 2019-2020. évi Megyei I., II., III. osztályú bajnokságban szereplő csapatok nevezési dokumentációjához nem lett leadva!**



D) A bajnokságra nevező **gazdasági társaság** nevezési lapjához kötelezően csatolandó dokumentációk:

- 1) Hatályos Társasági szerződés másolata csatolandó.
- 2) Ügyvezető aláírási címpéldányának másolata csatolandó.
- 3) 30 napnál nem régebbi cégkivonat eredeti példánya (30 napnál nem régebbi keltezésű);
- 4) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (30 napnál nem régebbi keltezésű);

**A D) pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a 2019-2020. évi Megyei I., II., III. osztályú bajnokságban szereplő csapatok nevezési dokumentációjához nem lett leadva!**

E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy az MLSZ valamennyi szabályzatát és rendelkezését elfogadja, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság felé benyújt.

F) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság felé benyújt.

További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. És (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

#### **4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők**

A) Az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, **2019. július 01-én (hétfő) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Baranya Megyei-Budapesti Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe).

B) Az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: **2019. július 05.**

C) További határidők:

<b>Hiánypótlások beadása</b>	<b>2019. július 08. (hétfő) 12.00 óra</b>
<b>Versenybizottság I. fokú határozat</b>	<b>2019. július 12. (péntek)</b>
<b>Fellebbezési határidő</b>	<b>2019. július 19. (péntek) 12.00 óra</b>
<b>Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat</b>	<b>2019. július 22. (hétfő)</b>



- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

## 5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) A Baranya Megyei I., II., III. osztályú férfi felnőtt bajnokságban szereplő sportszervezetek és a Baranya megyei önálló utánpótlás nevelő sportszervezetek U15 korosztályú csapatai – saját elhatározásukból nevezhetnek a bajnokságba

## 6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2019. július 1-jén kezdődik és 2020. június 30-án ér véget.
- B) A benevezett csapatokat az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Versenybizottsága az előző évek eredményei, illetve területi alapon csoport(ok)ba sorolhatja.
- C) A bajnokság – a csapatok számától függően – két-, három- vagy négyfordulós bajnokságként, vagy alapszakasz + rájátszás rendszerben kerülhetnek lebonyolításra, téli szünet közbe-iktatásával. A benevező csapatok minimum 14 db teljes játékidőjű mérkőzést játszanak a bajnokság során.

## 7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2019. július 01 – december 31.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2020. január 01 – június 30.
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza! (A benevező csapatok számának függvényében a bajnokság őszi- és tavaszi ideje későbbi időpontban is kezdődhet!)

## 8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el a bajnokság végső sorrendjét.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Amennyiben az alapszakaszt követően rájátszásra kerül sor, annak lebonyolításáról a nevező csapatok számának ismeretében dönt a Versenybizottság.



F) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

### 9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A bajnokságból feljutó és kieső nincs.

### 10. A bajnokság díjazása

A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

A helyosztó első, második és harmadik helyezettjei serleget kapnak, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

### 11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokság legsportszerűbb sportszervezete Fair Play serleg díjazásban részesül.

### 12. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság biztosítja.



### 13. Játékjogosultság

A mérkőzéseken a játékosok „I” betűjelű játékgengedéllyel léphetnek pályára.

### 14. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

### 15. Stadion és pálya

A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább **H kategóriájú (ötöd osztályú)** stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

### 16. Egyéb rendelkezések

- A) Az **U15** korosztályú bajnokság résztvevői: **2005. január 1. és 2007. december 31. között születettek.** Az **U15** korosztályban **túlkoros labdarúgó nem szerepelhet.**
- B) A Megyei I. osztályú U15 bajnoki mérkőzéseken a digitális jegyzőkönyv használata **KÖTELEZŐ!** A két csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv kitöltése a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben. A bajnoki mérkőzések digitális jegyzőkönyveit a csapatok kötelesek a jelenlévő képviselőjük által digitális aláírással hitelesíteni. A digitális aláírás elmulasztása (kivétel a helyszíni internet kapcsolat problémája), vagy más személy digitális aláírásának használatafegyelmi vétség. Az elektronikus jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan csak a mérkőzés játékvezetőjének írásos nyilatkozata alapján módosíthatók.
- C) A játékidő: 2 x 40 perc.
- D) A félidők közti szünet időtartama: maximum 15 perc.
- E) A pálya mérete: a két 16 és feles közötti terület rövidített pálya, kb. 70 x 55 m.
- F) A kapu mérete: 5m x 2 m.
- G) A játékosok létszáma: a mérkőzésre 18 főt lehet nevezni. A pályán egyidőben 1 kapus és 8 mezőnyjátékos szerepelhet.
- H) A Versenyszabályzat 41. §-a kimondja, hogy csökkentett pályaméretnél nincs létszámhiányos kiállítás, kevesebb játékosal a mérkőzés nem kezdhető el, ki nem állásnak számít.
- I) A verseny jegyzőkönyvbe beírt 9 fő cserejátékos közül a bajnokságban 9 fő játékos cserélhető. A lecserélt játékosok visszacserélhetőek. A mérkőzésen egy csapatban **a maximális csereszám 12 lehet.** A játékvezető a valamennyi lebonyolított cserét rögzíti a mérkőzés jegyzőkönyvében.



- J) Cserélni kizárólag a sportszervezet által kitöltött Cserelap leadása után lehet. A „Csere-lap”(ok)-ról a sportszervezetnek saját magának kell gondoskodnia. A Csere-lap letölthető az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság web-oldaláról. A Cserelapot a mérkőzés játékvezetője köteles az adott mérkőzést követő 15 (tizenöt) napig megőrizni, és az illetékes bizottság kérésére hivatalos eljáráshoz rendelkezésre bocsátani. A Cserelap használata minden csapat saját érdeke is, hiszen az e témában esetleg később felmerülő vitás kérdések könnyebben megelőzhetők, kivédhetők, és általuk a történések utólag jobban rekonstruálhatók. Amennyiben a csapat nem biztosít saját maga számára Cserelapokat, a játékvezetőnek ezt a hiányosságot kötelessége szerepeltetni a jegyzőkönyvben. A csapat részéről a Cserelap hiánya fegyelmi vétségnek minősül. Csere csak a felezővonalnál történhet.
- K) A büntetőterületet 12 (tizenkettő) méterre kell kijelölni.
- L) A büntetőpont távolsága a gólvonaltól: 9 (kilenc) méter.
- M) Szabadrúgásnál a sorfal távolsága a labdától: 7 (hét) méter.
- N) Partdobás: az oldalvonalon túljutott labdát csak partdobással lehet játékba hozni.
- O) Les van.
- P) A játékot 5-ös méretű labdával kell játszani.
- Q) A csökkentett pályaméretű mérkőzésen kapott sárga és piros lapok a nagypályás mérkőzéssel azonos elbírálás alá esnek.
- R) A kispadon helyet foglaló valamennyi személynek REGISZTRÁCIÓS KÁRTYÁT köteles kiváltani a sportszervezet. Ennek hiányában a sportszakember nem foglalhat helyet a hivatalos mérkőzésen a kispadon. A REGISZTRÁCIÓS KÁRTYA tartalmazza a kispadon helyet foglaló személy pontos funkcióját. A kispadon helyet foglaló személyek kizárólag a REGISZTRÁCIÓS KÁRTYÁN feltüntetett minőségben ülhetnek le a kispadra, és kizárólag ebben a minőségben szerepelhetnek a mérkőzés jegyzőkönyvében. A REGISZTRÁCIÓS KÁRTYA kötelező eleme a tulajdonosát ábrázoló színes igazolványkép.
- S) A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- T) Az MLSZ BMI által szervezett bajnoki mérkőzéseken 1 fő főrendező jelenléte minden esetben szükséges. A rendezők létszámát a várható nézőszámra figyelemmel, „Rendezői feladatok és Névsor” nyomtatványon szereplők szerint kell biztosítani. A rendező sportegyesület főrendezője köteles az BMI által támogatásként biztosított "FŐRENDEZŐ" feliratú mellényt viselni.
- U) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.





V) Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb ÍRÁSBAN értesítenie kell a versenyszervezőt:

- a) hétköznap munkaidőben – e-mailben) az MLSZ BMI-n keresztül;
- b) 24 órával a mérkőzés előtt és/vagy hétvégén, ünnepnapon, munkaszüneti napon és/vagy hétköznap 16:00 után a +36 30 77 42 628-as telefonszámra SMS-ben!

A lemondó szövegben szerepelnie kell a bajnokság megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, valamint a bejelentő – klubnál betöltött – pozíciójának! Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerütlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül. (A büntetési tételeket a „Kései mérkőzéslemondás és jelzés nélküli ki nem állás büntetési tételei” című szabályzat tartalmazza, mely megtekinthető az MLSZ BMI hivatalos honlapján.

W)A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ Baranya Megyei Igazgatósága azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhassa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a baranya.mlsz.hu oldalon elérhetőek legyenek.

X) A sportszervezet az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóságához a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ BMI által megbízott személy révén fotó- és videofelvétel készülhessen. A hivatalos mérkőzéseken készült felvételeket az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítése) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján – felhasználja és nyilvánosságra hozza.

## 17. Záró rendelkezések

### A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Baranya Megyei Igazgatóság igazgatója.

### B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Baranya Megyei-Budapesti Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

