

MAGYAR LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG
BARANYA VÁRMEGYEI IGAZGATÓSÁG



PÉCSI ISKOLAI BAJNOKSÁG
III. ÉS IV. KORCSOPORT RÉSZÉRE

Pécsi Iskolai Kispályás Labdarúgó Bajnokság versenykiírása
2023-2024

1. Verseny célja:

- a magyar labdarúgás utánpótlás bázisának szélesítése, a gyermeklabdarúgás népszerűsítése
- a közoktatási intézmények csapatai számára rendszeres játéklehetőség biztosítása
- az egészséges életmódra-nevelés társadalmi céljai megvalósításának elősegítése
- a Fair Play szellemiség és magatartásforma népszerűsítése, érvényre juttatása
- a Grassroots foglalkoztatási és rendezvényforma országos támogatása
- a Magyar Labdarúgó Szövetség tevékenységének és támogatóinak népszerűsítése.

2. Verseny szervezője:

Magyar Labdarúgó Szövetség Baranya Vármegyei Igazgatósága

3. Nevezés:

- Nevezni az intézmény által az eles.andras@mlsz.hu e-mail címen lehetséges a **Bajnokság nevezési lap** (1. melléklet) formanyomtatványt kitöltve.

a. Nevezési díj: NINCS

b. Nevezési határidő: 2023. november 08 (szerda) 12.00 óra

(Minimum 4, maximum 10 csapat nevezését tudjuk elfogadni korcsoportonként!)

A csapatok nevezésének elfogadásáról a Szervező MLSZ BVI dönt.

4. Helyszín: Nevező intézmények sportpályái (szabadtér és terem)

5. Részvétel:

- A bajnokságba pécsi általános iskolák nevezhetnek.
- A tornákon a leány és fiú játékosok egyaránt részt vehetnek a csapatokban.
- A játékosok saját felelősségükre vesznek részt a bajnokságban.
- A bajnokságban az MLSZ országos / vármegyei versenyrendszerében érvényes labdarúgó vagy futsal versenyengedéllyel rendelkező játékos NEM vehet részt.
- Minden játékos csak 1 csapatban szerepelhet!
- Minden tornára **Torna-nevezési lap** (2. melléklet) szükséges a játékosok adataival. (max. 12 fő). Az adott torna előtt 2 munkanappal e-mail-ben el kell juttatni az eles.andras@mlsz.hu e-mail címre.
- Minden egyes csapatot minden egyes tornára kötelező jelleggel el kell, hogy kísérjen egy 18 év feletti csapatvezető, aki az adott intézmény alkalmazásában áll vagy az intézmény igazgatója által írásban megbízott személy.

- Korosztály:

Bozsik Intézményi Program szerinti **III. korcsoportos** diákok: **2011.01.01 – 2013.12.31**

- Bozsik Intézményi Program szerinti **IV. korcsoportos** diákok: **2009.01.01 – 2011.12.31**

- Egy intézmény korosztályonként csak egy csapattal nevezhet a tornára! (Ha egy intézmény mindkét korcsoportban nevez csapatot, akkor külön-külön **Bajnokság nevezési lapot** kell benyújtani a 3. pontban foglaltak szerint – 1. sz. melléklet)

6. Díjazás: Bajnokság végén, korcsoportonként serleg (1-3. helyezett csapat), érmek, oklevél ill. értékes fődíj mindkét korcsoportban (később kerül meghatározásra)

7. Lebonyolítás módja: A részletes lebonyolítási rendet a nevezők száma alapján az MLSZ BVI Versenybizottsága határozza meg!

8. A mérkőzésre kiírt csapat távolmaradása:

Amennyiben a hivatalos kezdési időpontban valamelyik csapat nem jelenik meg, vagy csak olyan létszámban, hogy a mérkőzés nem játszható le, a vétlen csapat 3-0 gólkülönbséggel kapja a mérkőzés 3 pontját.

9. Helvezések eldöntése:

A bajnokság helyezési sorrendjét a tornák mérkőzésein szerzett pontok összesítése (összege) határozza meg.

Győzelemért 3 pont

Döntetlenért 1 pont

Vereségért 0 pont jár.

A csapatok között azonos pontszám esetén a sorrendet:

- több győzelem
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- az egymás ellen játszott mérkőzések pontkülönbsége
- az egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége
- 3-3 7 méteres rúgás

10. A mérkőzés halasztása:

A kiírt mérkőzéseket elhalasztani nem lehet.

11. Igazolás

- A csapatvezetők kötelesek bemutatni a torna kezdete előtt a kinyomtatott **Torna - nevezési lapot** (2. melléklet)
- Az igazgatóság grassroots koordinátora vagy versenyügyi biztosa kizárólag a kinyomtatott **Torna-nevezési lapon** szereplő játékosokat igazolják le, a helyszínen utólagos nevezés nem fogadható el!
A játékosok a torna helyszínén kötelesek bemutatni egy fényképpel ellátott, érvényes hivatalos igazolványt. (diákigazolvány v. személyi)
- A csapatvezetők kötelesek bemutatni az igazgatóság grassroots koordinátorának vagy versenyügyi biztosának a játékosok **Törvényes képviselő hozzájárulási nyilatkozatait** (3. melléklet).
- **Jogosulatlan játékos szerepeltetése esetén a csapatot a versenybizottság kizárja a tanév további mérkőzéseiről!**

12. JÁTÉKSZABÁLYOK

Sportági rendelkezések:

- Játékidő: 1 x 18 perc (futó órával) – Nevező csapatok létszámától függően változhat.
- Játéktér: 20x40 m
- Kapuméret: 3x2 m
- Büntetőterület: 6 m körív
- Büntetőpont: 7 m
- Labdaméret: 5-ös

A mérkőzésen a kispályás labdarúgás szabályai érvényesek, az alábbi kiemelésekkel:

- kapusról van sarokrúgás
- a kapus a játékban lévő labdát átdobhatja az ellenfél térfelére
- a kapuvonalat (alpvonalat) elhagyó labdát a kapus csak kézből hozhatja játékba. (átdobhatja az ellenfél térfelére)
- ha a kapus a játékban lévő labdát kézzel vagy a kapuvonalat elhagyó labdát játékba hozatalakor kézzel közvetlen az ellenfél kapujába dobja, akkor a gól ÉRVÉNYTELEN.
- kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg
- a kapus többször is megjátszható egymás után
- kezdőrúgásból közvetlen gól érhető el
- a játéktér az oldalvonalon elhagyó labdát berúgással lehet újra játékba hozni. (közvetlen gól nem érhető el berúgásból)
- a berúgást elvégző játékos az ellenfelének 3 m távolságban kell állnia,
- szabadrúgásnál 3 m távolságban kell állnia,
- sarokrúgásnál 3 m-re kell állnia
- a büntető rúgást 7 m-ről kell elvégezni
- becsúszó szerelés nem engedélyezett, azonban a becsúszást abban az esetben nem kell büntetni, ha a becsúszó játékos közelében nincs ellenfél, és a mozdulata a labda megszerzésére/megjátszására irányul.
- **Stoplis cipő használata tilos!**

13. Csapatlétszám:

5 mezőnyjátékos, 1 kapus. Összesen 12 játékos nevezhető tornánként.

A pályára lépéshez szükséges legkisebb létszám 3+1 fő.

Cserélni folyamatosan lehet, de csak a saját térfelén lévő csere zónánál. A kapuscserét a játékvezetőnek jelezni kell, és csak akkor lehet cserélni, ha a labda nincs játékban.

14. Kiállítás:

- Amennyiben egy játékost kiállítanak, csapata a mérkőzésen a labda legközelebbi játékba hozatalától számított két (2) percen keresztül emberhátrányban játszik. A két perc letelte után, a játékvezető engedélyével, egy cserejátékos révén kiegészülhet. (Ha ez idő alatt gólt kap a csapat, akkor sem egészülhetnek ki.) Figyelembe véve, hogy a minimális létszám 3+1 fő, aminek folyamatosan meg kell lennie a mérkőzés folyamán, ez alól a kiállítás sem kivétel.

15. Egyéb rendelkezések:

- Hivatalos játékvezetőt az MLSZ BVI biztosítja a tornákra.
- Az intézmények a torna során korcsoportonként minimum 1 alkalommal, kötelesek pályát - öltözési lehetőséggel - biztosítani (a 11. bekezdésnek megfelelően) torna rendezése céljából.
- Mérkőzéslabdát (5-ös méretű) és megkülönböztető mezeket a rendező intézmény biztosítja.

Záró rendelkezések:

A versenykiírás nem szabályozott kérdéseiben az MLSZ szabályzatai az irányadóak.

Pécs, 2023. október 25.